Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
REGIONAL GUAJIRA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN
Lista de Chequeo

INFORMACION GENERAL			
Centro de Formación *(marque con una "X")*			
Centro de Formación Agroempresarial Y acuícola	X	Centro Industrial De Energías Alternativas	
Programa de formación:	Técnico en Integración de Contenidos Digitales	No de Ficha:	2961416
Código para identificación del instrumento *Digite las iniciales del instrumento de evaluación y el tipo de evidencia "LCHD" para desempeño y "LCHP" para producto - el código de la competencia - consecutivo del instrumento de evaluación (inicia en 01).*		LCHP 220501029-02	
Competencia asociada:	Diseñar la solución multimedial de acuerdo con el informe de análisis de la información recolectada.		
Resultado (s) de aprendizaje a evaluar:	Reconocer la tipología de la multimedia de acuerdo con el análisis de la información recolectada.		
Fecha de aplicación:	6-NOV - 2024		
Evidencia a evaluar			
El aprendiz realizará una presentación referente al tema de la guía No 4			
Criterios de evaluación			
Resuelve la evaluación sobre los conceptos básicos de las diferentes tipologías de la multimedia, necesarios para realizar el boceto de la interfaz gráfica del proyecto			
Tipo de evidencia:	Desempeño		Producto X
Nombre del aprendiz:	DANIEL DE JESÚS GOURIYU VILLERO		

LISTA DE CHEQUEO				
Ítem	Variables/indicadores	Cumple		Observaciones
		Si	No	
1	Identifica cuales son los programas más usados para el diseño grafico	X		
2	Se evidencia que el aprendiz apropia los conceptos de las tipologías multimedia	X		
3	Entiende Claramente las ventajas y desventajas de las tipologías multimedia y las diferencias entre ellas	X		
4	La actividad es entregada en la fecha propuesta.	X		

Juicio de valor:	Aprobado	X	No aprobado	

Firma del Instructor – Tutor

Daniel Gouriyu

Firma del Aprendiz

Powered by CamScanner

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
REGIONAL GUAJIRA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN
Lista de Chequeo

INFORMACION GENERAL					
Centro de Formación *(marque con una "X")*					
Centro de Formación Agroempresarial Y acuícola		X	Centro Industrial De Energías Alternativas		
Programa de formación:	Técnico en Integración de Contenidos Digitales			No de Ficha:	2961416
Código para identificación del instrumento *Digite las iniciales del instrumento de evaluación y el tipo de evidencia "LCHD" para desempeño y "LCHP" para producto - el código de la competencia - consecutivo del instrumento de evaluación (inicia en 01).*				LCHP 220501029-02	
Competencia asociada:	Diseñar la solución multimedial de acuerdo con el informe de análisis de la información recolectada.				
Resultado (s) de aprendizaje a evaluar:	Reconocer la tipología de la multimedia de acuerdo con el análisis de la información recolectada.				
Fecha de aplicación:	8-NOV - 2024				
Evidencia a evaluar					
El aprendiz realizará un taller referente al tema de la guía No 4					
Criterios de evaluación					
Resuelve la evaluación sobre los conceptos básicos de las diferentes tipologías de la multimedia, necesarios para realizar el boceto de la interfaz gráfica del proyecto					
Tipo de evidencia:	Desempeño		Producto	X	
Nombre del aprendiz:	DANIEL DE JESÚS GOURIYU VILLERO				

LISTA DE CHEQUEO				
Ítem	Variables/indicadores	Cumple		Observaciones
		Si	No	
1	Identifica cuales son los programas más usados para el diseño grafico	X		
2	Se evidencia que el aprendiz apropia los conceptos de las tipologías multimedia	X		
3	Entiende Claramente las ventajas y desventajas de las tipologías multimedia y las diferencias entre ellas	X		
4	La actividad es entregada en la fecha propuesta.	X		

Juicio de valor:	Aprobado	X	No aprobado	

Firma del Instructor – Tutor

Daniel Gouriyu

Firma del Aprendiz

Powered by CamScanner

SENA	Servicio Nacional de Aprendizaje SENA REGIONAL GUAJIRA **INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN** **Lista de Chequeo**	

INFORMACION GENERAL					
Centro de Formación *(marque con una "X")*					
Centro de Formación Agroempresarial Y acuícola	X	Centro Industrial De Energías Alternativas			
Programa de formación:	Técnico en Integración de Contenidos Digitales			No de Ficha:	2961416
Código para identificación del instrumento *Digite las iniciales del instrumento de evaluación y el tipo de evidencia "LCHD" para desempeño y "LCHP" para producto - el código de la competencia - consecutivo del instrumento de evaluación (inicia en 01).*				LCHP 220501029-02	
Competencia asociada:	Diseñar la solución multimedial de acuerdo con el informe de análisis de la información recolectada.				
Resultado (s) de aprendizaje a evaluar:	Reconocer la tipología de la multimedia de acuerdo con el análisis de la información recolectada.				
Fecha de aplicación:			6-NOV - 2024		
Evidencia a evaluar					
El aprendiz realizará una presentación referente al tema de la guía No 4					
Criterios de evaluación					
Resuelve la evaluación sobre los conceptos básicos de las diferentes tipologías de la multimedia, necesarios para realizar el boceto de la interfaz gráfica del proyecto					
Tipo de evidencia:	Desempeño		Producto	X	
Nombre del aprendiz:	LAURA DANIELA OVIEDO ESPEJERO				

LISTA DE CHEQUEO				
Ítem	Variables/indicadores	Cumple		Observaciones
		Si	No	
1	Identifica cuales son los programas más usados para el diseño grafico	X		
2	Se evidencia que el aprendiz apropia los conceptos de las tipologías multimedia	X		
3	Entiende Claramente las ventajas y desventajas de las tipologías multimedia y las diferencias entre ellas	X		
4	La actividad es entregada en la fecha propuesta.	X		

Juicio de valor:	Aprobado	X	No aprobado	

Firma del Instructor – Tutor

Firma del Aprendiz

Powered by CamScanner

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
REGIONAL GUAJIRA

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN
Lista de Chequeo

INFORMACIÓN GENERAL				
Centro de Formación *(marque con una "X")*				
Centro de Formación Agroempresarial Y acuícola	X	Centro Industrial De Energías Alternativas		
Programa de formación:	Técnico en Integración de Contenidos Digitales		No de Ficha:	2961416
Código para identificación del instrumento *Digite las iniciales del instrumento de evaluación y el tipo de evidencia "LCHD" para desempeño y "LCHP" para producto - el código de la competencia - consecutivo del instrumento de evaluación (inicia en 01).*			LCHP 220501029-02	
Competencia asociada:	Diseñar la solución multimedial de acuerdo con el informe de análisis de la información recolectada.			
Resultado (s) de aprendizaje a evaluar:	Reconocer la tipología de la multimedia de acuerdo con el análisis de la información recolectada.			
Fecha de aplicación:	8-NOV - 2024			
Evidencia a evaluar				
El aprendiz realizará un taller referente al tema de la guía No 4				
Criterios de evaluación				
Resuelve la evaluación sobre los conceptos básicos de las diferentes tipologías de la multimedia, necesarios para realizar el boceto de la interfaz gráfica del proyecto				
Tipo de evidencia:	Desempeño		Producto	X
Nombre del aprendiz:	LAURA DANIELA OVIEDO ESPEJERO			

LISTA DE CHEQUEO				
Ítem	Variables/indicadores	Cumple		Observaciones
		Si	No	
1	Identifica cuales son los programas más usados para el diseño grafico	X		
2	Se evidencia que el aprendiz apropia los conceptos de las tipologías multimedia	X		
3	Entiende Claramente las ventajas y desventajas de las tipologías multimedia y las diferencias entre ellas	X		
4	La actividad es entregada en la fecha propuesta.	X		

Juicio de valor:	Aprobado	X	No aprobado	

Firma del Instructor – Tutor

Firma del Aprendiz

Powered by CamScanner